

4

Faire découper la fusée

MARGARET HAMILTON

"LA CODEUSE DE L'ESPACE"

Métiers : **INFORMATICIENNE** et mathématicienne.
Invention : logiciel pour faire atterrir les fusées.

SUIS LA LOGIQUE POUR TROUVER L'INDICE.
IL S'AGIT DU CHIFFRE QUI CORRESPOND À L'ASTÉROÏDE.

$$\begin{array}{rcl}
 \text{fusée} + \text{fusée} & = & 10 \\
 \text{fusée} + \text{fusée} & = & 15 \\
 \text{fusée} + \text{fusée} & = & 19
 \end{array}$$

Indice

=



5

Suivre la fusée avec le GPS

HEDY LAMARR

"LA FRÉQUENCE FANTÔME"

Métiers : actrice et productrice de cinéma.
Découverte : technologie permettant d'inventer le Wifi, le Bluetooth et le GPS.

NOTE LE NOMBRE D' "INVISIBLE WOMEN" QUI ONT POUR MÉTIER : "INFORMATICIENNE".

Indice



?

Comment finit la mission

ADA LOVELACE

"LA VISIONNAIRE"

Métier : mathématicienne.

Invention : le 1er programme informatique (sur papier) en 1834.

GRÂCE AUX CHIFFRES QUE TU AS TROUVÉS, RECONSTITUE LA PHRASE DANS L'ORDRE. TU SAURAS SI TU AS DÉCOUVERT LE BON CODE.

1	2	3	4	5
LA	BRAVO	MISSION	TERRE	MAL
6	7	8	9	0
EST	EXPLOSE	ASTÉROÏDE	RÉUSSIE	A

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

L'HISTOIRE DES "INVISIBLE WOMEN",
ces inventrices trop souvent invisibilisées.

INVENTIONS

1843 1er programme informatique
1945 1er ordinateur électronique
1969 1er pas sur la lune
1989 Naissance d'internet
1997 Naissance du Wifi



INVENTRICES

Ada Lovelace (1815-1852)
Grace Hopper (1906-1992)
Hedy Lamarr (1914-2000)
Katherine Johnson (1918-2020)
Margaret Hamilton (1936-)
Radia Perlman (1951-)



Réponses : 1, 3, 6, 9, 2



LIVRET JEU

à partir de 8 ans

THE INVISIBLE WOMEN

RÉSOUTS LES **ÉNIGMES** POUR
SAUVER LA PLANÈTE !



LES **"INVISIBLE WOMEN"**, CE SONT LES
FEMMES DONT LES **DÉCOUVERTES** ONT
FAIT AVANCER LE **NUMÉRIQUE**.

Conception : Les ateliers d'AbraCodaBra - asso.ateliersdabrabra@gmail.com - Ne pas jeter sur la voie publique

Les «Invisible Women», pionnières du numérique, sont là pour t'aider à réunir les indices.

**À CHAQUE MINI JEU, NOTE
L'INDICE POUR TROUVER LE
CODE FINAL.**

À toi de jouer !

À toi de jouer !

1		3
2		

Indices



0	0	0	0	0	0	0
0	1	0	0	0	0	0
1	0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	1	0	0
1	0	0	1	0	1	0
1	0	1	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0

